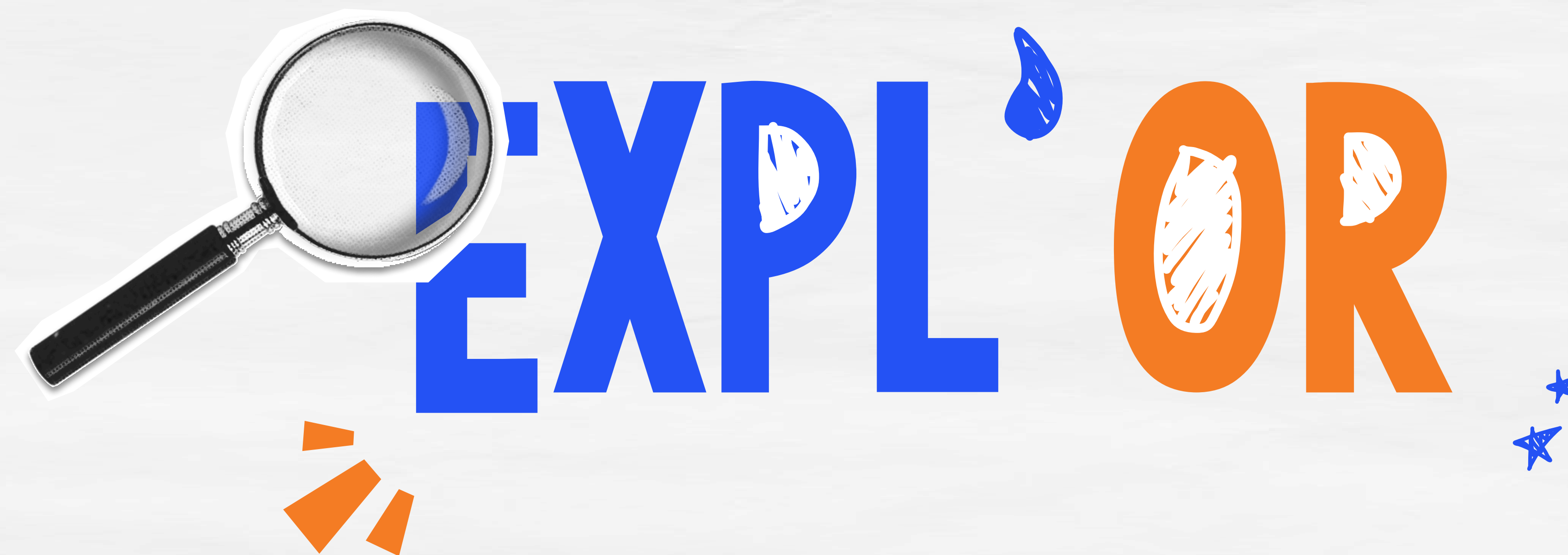
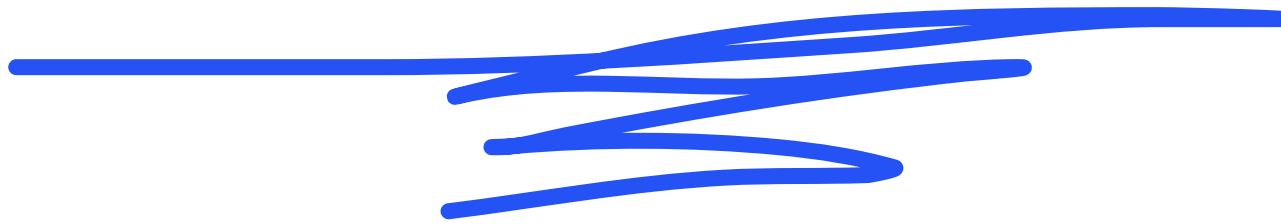




C'EST QUOI ?



UNE CHASSE AU TRÉSOR

éducative et ludique

Un dispositif auquel on accède via un QR code.



UNE ACTIVITÉ LUDIQUE EN FAMILLE

pour les petits et pour les grands



Publics

Léa, 7 ans et Théo, 15ans

Contexte

Sortie familiale

UNE SORTIE FAMILIALE

en toute sérénité !

Expl'Or permet aux enfants de découvrir toutes les pièces de l'Orangerie de manière ludique et parsemée d'anecdotes !



Léa et Théo se rendent à l'Orangerie avec leurs parents.
À l'entrée, on leur propose le jeu et ils scannent le QR code pour y accéder.



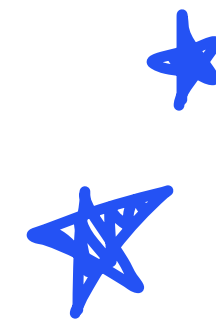
À la fin de leur expérience, les enfants gagnent une récompense...



DEMO

Prototype Figma

<https://expl-or.vercel.app/>



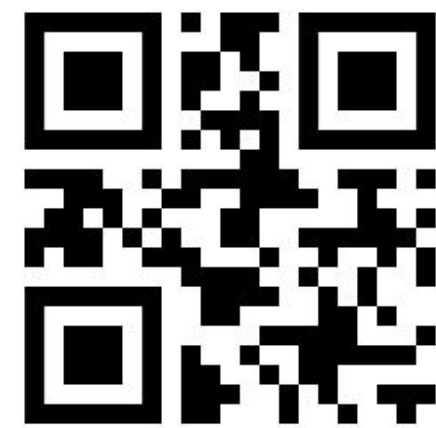
QR CODES POUR LA DEMO



La Fiancée
Chaim Soutine



La Carriole du Père Junier
Henri Rousseau



Le Joueur de mandoline
André Derain



UN PEU DE TECHNIQUE

sur deux semaines

Accéléromètre du téléphone



Gestion des QR codes



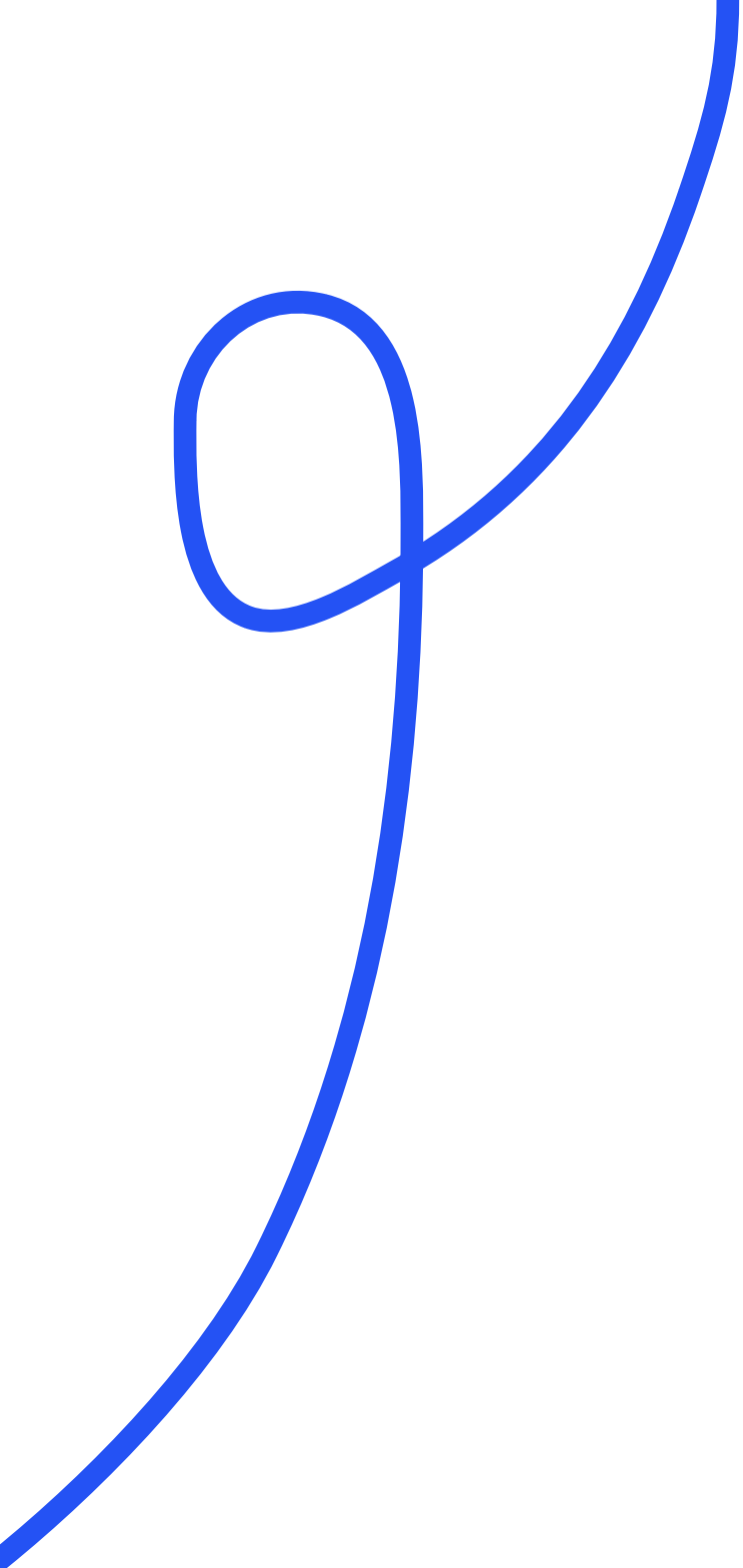
Le critique d'art, Raoul Hausmann, 1919.

POUR ALLER PLUS LOIN

et s'amuser plus encore!

- ✔ Aussi adaptable dans le cas d'un dispositif pédagogique
- ✔ Possibilité de créer une version collaborative pour les groupes





Q & R 

EXPL'OR

BDDI 2023 - Gobelins, l'école de l'image

Développeurs

Néo MIANNAY, Jules MESNIL, Estelle LAY

Designers

Agathe BOSCH, Wendy PAULOS, Théo SENECHAL

